

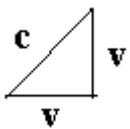
Nejprve před vyřešením problému, piši stanovení konvenčních označení pro fyzikální veličinu >rychlost< ( ...ale pro matematika vůbec nemusí písmenka  $c$  ;  $v$  ;  $w$  ;  $u$  representovat onu rychlost, nýbrž jen „písmenko, coby podíl dvou znaků“ ) :

$$\begin{aligned}
 c^* &> c > w = w > u \\
 \frac{x_c}{t_c} &> \frac{x_v}{t_c} < \frac{x_c}{t_w} > \frac{x_v}{t_w} \\
 \frac{\sqrt{2} \cdot x_v}{t_v} &= \frac{x_c}{t_c} = \frac{\sqrt{2} k x_v}{t_c} = \frac{\sqrt{2} k x_c}{t_w} = \frac{2 k^2 x_v}{t_w} = m \cdot x_v / m_0 \cdot t_c
 \end{aligned}$$

Poznámka :  $c^*$ - nadsvětelná rychlost se v tomto vesmíru nerealizuje ;  $c$  – rychlost bude uvažována jako  $c = 1 / 1$  ; ostatní rychlosti jsou koncipovány ve třech podobách tj. **a)** klesá čítec, jmenovatel je konstantní ; **b)** čítec konstantní jmenovatel roste ; **c)** klesá čítec a současně roste jmenovatel

$$\sqrt{2} \cdot v = \frac{c}{\sqrt{2} k} = \sqrt{2} k w = \frac{\sqrt{2} k w}{w} = 2 k^2 u = \frac{\sqrt{2} k \cdot \sqrt{2} k u}{\sqrt{2} k u} = 1$$

Nyní nastolení problému :



$$\begin{aligned}
 c &= \sqrt{2} \cdot v = \sqrt{2} k w = \sqrt{2} k w = 2 k^2 u \\
 c^2 &= v^2 + v^2 \quad \Downarrow \quad \Downarrow \quad \Downarrow \\
 c^2 - v^2 &= v^2 \\
 c^2 - v^2 &= v^2 \\
 \frac{c^2 - v^2}{c^2} &= \frac{v^2}{c^2} \\
 \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} &= \frac{v}{c} \\
 \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} &= \frac{c}{v} = \sqrt{2} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{k^2 \cdot w^2}{c^2}}} = \frac{c}{k \cdot w} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{2 \cdot k^4 \cdot u^2}{c^2}}} = \frac{c}{\sqrt{2} \cdot k^2 \cdot u} \quad (1)
 \end{aligned}$$

**Problém :** Jak upravit rovnici (1) nachystanou do potřebného tvaru (1) tak, aby pomocí koeficientu či koeficientů vyjadřovala možnost změn velikosti  $c=1/1$  na  $v$  ;  $w$  ;  $u$  v intervalu  $0 < u < w < v < c$

Úprava (1) tu stále ještě platí jen pro jednu speciální hodnotu  $\underline{v}$  ; je to stále rovnoramenný trojúhelník.

Poznámka č.2 :

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{c}{v} = \sqrt{2} = \frac{t_{vv}}{k^2 \cdot t_c} = \frac{x_c}{k \cdot x_v} = \frac{m}{k \cdot m_0}$$

Tento výsledek je zásadně jiný, než uvádí Lorentz a Einstein ve své speciální teorii relativity. Mou snahou je ukázat, že původní význam a původní použití jeho nutno přehodnotit.

$$\frac{1}{\sqrt{\frac{t_v^2}{t_c^2} - \frac{x_v^2}{x_c^2}}} = \frac{k \cdot c}{v} = \frac{c}{w} = \frac{c^2 \cdot v \cdot t_c}{v^2 \cdot c \cdot t_v} = \frac{m}{m_0}$$

Můj pokus pomocí koeficientů upravit rovnici na obecnější vyjádření pro  $\underline{v}$  je :

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{w^2}{c^2}}} = \frac{c}{k \cdot w} = \sqrt{2} = \frac{m}{k \cdot m_0} = \frac{x_c}{k \cdot x_v}$$

Asi ještě vyjadřuje tato rovnice jen jednu speciální hodnotu  $\underline{v}$ , neb  $k = K = 1$ , ale proč ?

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{w^2}{c^2}}} = \frac{c}{K \cdot w} \quad ; \quad c^2 = k^2 \cdot w^2 + K^2 \cdot w^2 \quad (a)$$

Rovnici (a) vyjádřím pomocí symbolů neurčitých čísel, a čtenář, „si musí“ domyslet, že příslušná veličina *se k tomu neurčitému číslu blíží*

---


$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{1^2 \cdot 0^2}{1^2}}} = \frac{1}{\infty \cdot 0} \quad ; \quad 1^2 = 1^2 \cdot 0^2 + \infty^2 \cdot 0^2$$

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{1^2 \cdot 1^2}{1^2}}} = \frac{1}{0 \cdot 1} \quad ; \quad 1^2 = 1^2 \cdot 1^2 + 0^2 \cdot 1^2$$

\*\*\*\*\*

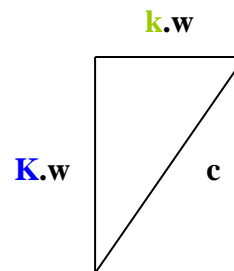
$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{\infty^2 \cdot 0^2}{1^2}}} = \frac{1}{1 \cdot 0} \quad ; \quad 1^2 = \infty^2 \cdot 0^2 + 0^2 \cdot 1^2$$

$$K = 1 \quad ; \quad k = \infty \quad ; \quad v = 0$$

$$K = 1 \quad ; \quad k = 0 \quad ; \quad v = 1$$

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{0^2 \cdot 1^2}{1^2}}} = \frac{1}{1 \cdot 1} \quad ; \quad 1^2 = 0^2 \cdot 1^2 + 1^2 \cdot 1^2$$

Pokus o zobecnění takto :



$$c^2 = K^2 \cdot w^2 + k^2 \cdot w^2$$

$$\frac{c^2 - K^2 \cdot w^2}{c^2} = \frac{k^2 \cdot w^2}{c^2}$$

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{K^2 \cdot w^2}{c^2}}} = \frac{c}{k \cdot w} = \frac{m \cdot t_v}{m_0 \cdot t_c} = \frac{m}{m_0 \cdot k} = \frac{\alpha \cdot v_{\perp}}{\beta \cdot v_{\parallel}} = \sqrt{2}$$

$c = \alpha \cdot v_{\perp} \quad ; \quad v = \beta \cdot v_{\parallel}$  (afinita)  
Když se  $v \rightarrow c$  bude :

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{1^2 \cdot 1^2}{1^2}}} = \frac{1}{0 \cdot 1} = \frac{1 \cdot \infty}{1}$$

Když se  $v \rightarrow 0$  bude :

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{1^2 \cdot 0^2}{1^2}}} = \frac{1}{0 \cdot 1} = \frac{\infty}{0 \cdot 1}$$

$c^2 = K^2 \cdot w^2 + k^2 \cdot w^2$  ..... při  $K = k = 1 \Rightarrow c^2 = w^2 + w^2$   
Přičemž jak to udělat aby :  $K \cdot k = 0 \cdot \infty = 1 \cdot 1$

Pokus další :

## odd.B - Hledání řešení a koeficientů do Lorentzovy relativity

---

{ odd. A je dole ve druhé polovině textu }

Krok první :

„Relativistická rovnice (a) není zcela správně“

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{m}{m_0} \dots\dots\dots(a)$$

K postupu hledání koeficientů se budu držet výsledku z M-M ex., z něhož plyne zajímavý afinní poznatek , tedy :

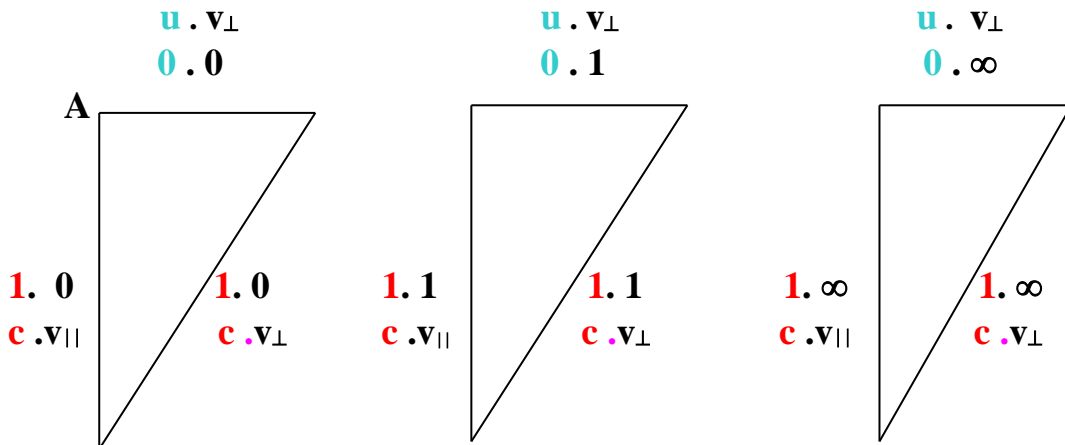
$$c^2 \cdot v_{\perp}^2 = c^2 \cdot v_{||}^2 + u^2 \cdot v_{\perp}^2$$

$$\frac{1}{\sqrt{1 - u^2/c^2}} = \frac{v_{\perp}}{v_{||}} \dots\dots\dots(b)$$

Poznámka : Písmenka pro označení rychlosti v rovnicích (a) a (b) jsou z nesourodých textů a tak *prozatím matematicky* ne k o r e s p o n d u j í (smysl směru úvahy ale každý čtenář chápe)

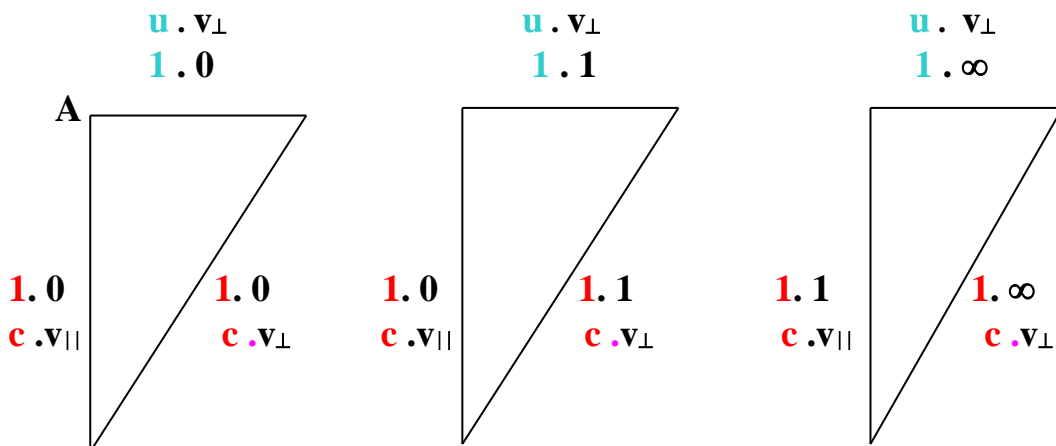
Afinní jsou si :  $u/c = \alpha \cdot v_{||} / v_{\perp}$

Výsledek M-M ex. stručně říká, že při  $c=1 ; u \rightarrow 0 ; v_{||} = v_{\perp}$  nastanou tyto případy :

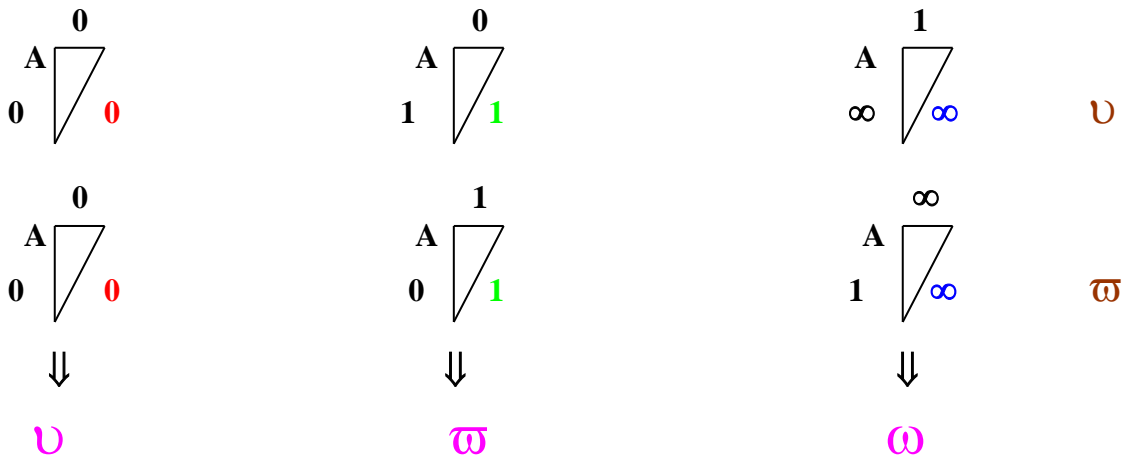


Výsledek M-M ex. stručně říká, že při  $c=1 ; u \rightarrow c ; (v_{||} = 1 ; v_{\perp} = \infty) ; (v_{||} = 0 ; v_{\perp} = 1)$

nastanou tyto případy :



A já to pro oči ještě více zjednoduším do malých grafů :  
Krok druhý :

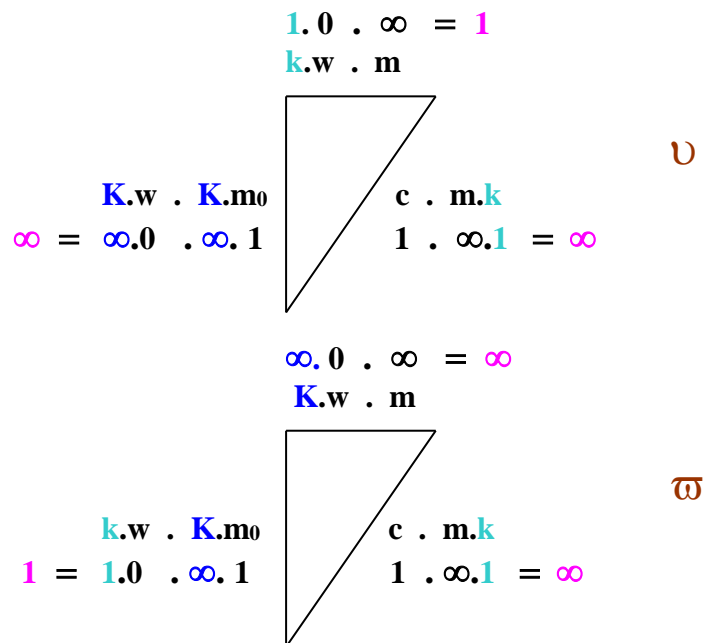


Vidíte, že bod “A“ putuje po Thaletově kružnici z pozic U do W a naopak, a tím se mění číselné hodnoty odvěsen....,tedy se tím mění vzájemnost velikostí rychlostí vůči hmotnosti. Ale po hlubším rozboru se relativisticky mění „jednotkový metr“, jednotkové tempo času a „jednotková – klidová hmotnost“. Stav  $UWO$  „se mění“ podle volby jednotek anebo podle stáří vesmíru a jeho rozpínání? anebo ...?

Nyní úvaha spěje k postavení rovnice (a') s koeficienty opravením (a) :

Krok třetí :

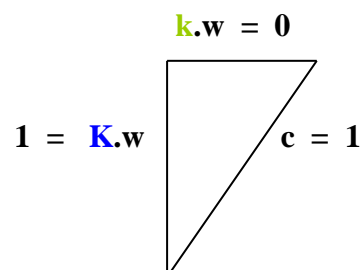
Popíši v ní situaci ve sloupci O :



Mezi  $U$   $W$  se **pouze** vyměnil pár koeficientů na odvěsnách...Anebo by se musely změnit rychlosti z poloh  $w \rightarrow 0$  na polohu  $w \rightarrow c$ .

Krok čtvrtý :

A) Trojúhelník



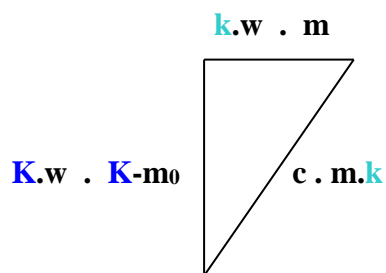
vede k rovnici :

$$c^2 = K^2 \cdot w^2 + k^2 \cdot w^2$$

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{K^2 \cdot w^2}{c^2}}} = \frac{c}{k \cdot w}$$

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{\infty^2 \cdot 0^2}{1^2}}} = \frac{1}{1 \cdot 0}$$

B) a trojúhelník



vede k rovnici :

$$m^2 \cdot c^2 = m_0^2 \cdot K^2 \cdot c^2 + m^2 \cdot k^2 \cdot w^2 \quad \dots\dots\dots (bb)$$

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{k^2 \cdot w^2}{c^2}}} = \frac{m}{K \cdot m_0}$$

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{1^2 \cdot 0^2}{1^2}}} = \frac{\infty}{\infty \cdot 1}$$

Krok pátý :

Provedení kontroly, bude :

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{k^2 \cdot w^2}{c^2}}} = \frac{m}{K \cdot m_0} \quad \dots\dots\dots (aa)$$

$$\frac{c^2 - k^2 \cdot w^2}{c^2} = \frac{K^2 \cdot m_0^2}{m^2}$$

$$\frac{m^2 c^2 - k^2 \cdot w^2 \cdot m^2}{m^2 \cdot c^2} = \frac{K^2 \cdot m_0^2 \cdot c^2}{m^2 \cdot c^2}$$

$$m^2 c^2 - k^2 \cdot w^2 \cdot m^2 = K^2 \cdot m_0^2 \cdot c^2$$

$$\begin{array}{rcl}
m^2 c^2 & = & K^2 \cdot m_0^2 \cdot c^2 + k^2 \cdot w^2 \cdot m^2 \\
m^2 c^2 & = & K^2 \cdot m_0^2 \cdot c^2 + k^2 \cdot w^2 \cdot m^2 \\
m^2 c^2 & = & m^2 \cdot c^2 + k^2 \cdot w^2 \cdot m^2 \\
m^2 c^2 & = & m^2 \cdot c^2 + k^2 \cdot w^2 \cdot m^2 \\
c^2 & = & c^2 + k^2 \cdot w^2 \\
1^2 & = & 1^2 + 1^2 \cdot 0^2
\end{array}$$

což je.....(bb)

...kontrola sedí : 0

1 ▽ 1

Lze tím napsat poznatek, že :

Krok šestý :

$$K \cdot w = c \cdot k$$

$$K \cdot m_0 = m \cdot k$$

$$\infty \cdot 0 = 1 \cdot 1$$

$$\infty \cdot 1 = \infty \cdot 1$$

$$K \cdot 1/t_w = 1/t_c \cdot k$$

$$K \cdot x_v = x_c \cdot k$$

...a shrnuto platí :

$$\frac{\infty}{1} = \frac{m}{m_0} = \frac{K}{k} = \frac{x_c}{x_v} = \frac{t_w}{t_c} = \frac{c}{w} = \frac{1}{0}$$

Krok sedmý ( asi néé ještě poslední ) :

VÝSLEDEK snažení je :

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{k^2 \cdot w^2}{c^2}}} = \frac{m}{K \cdot m_0} \dots\dots\dots (aa)$$

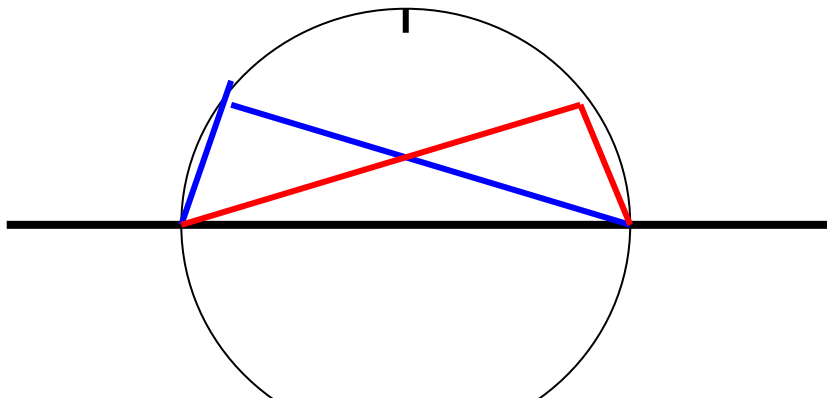
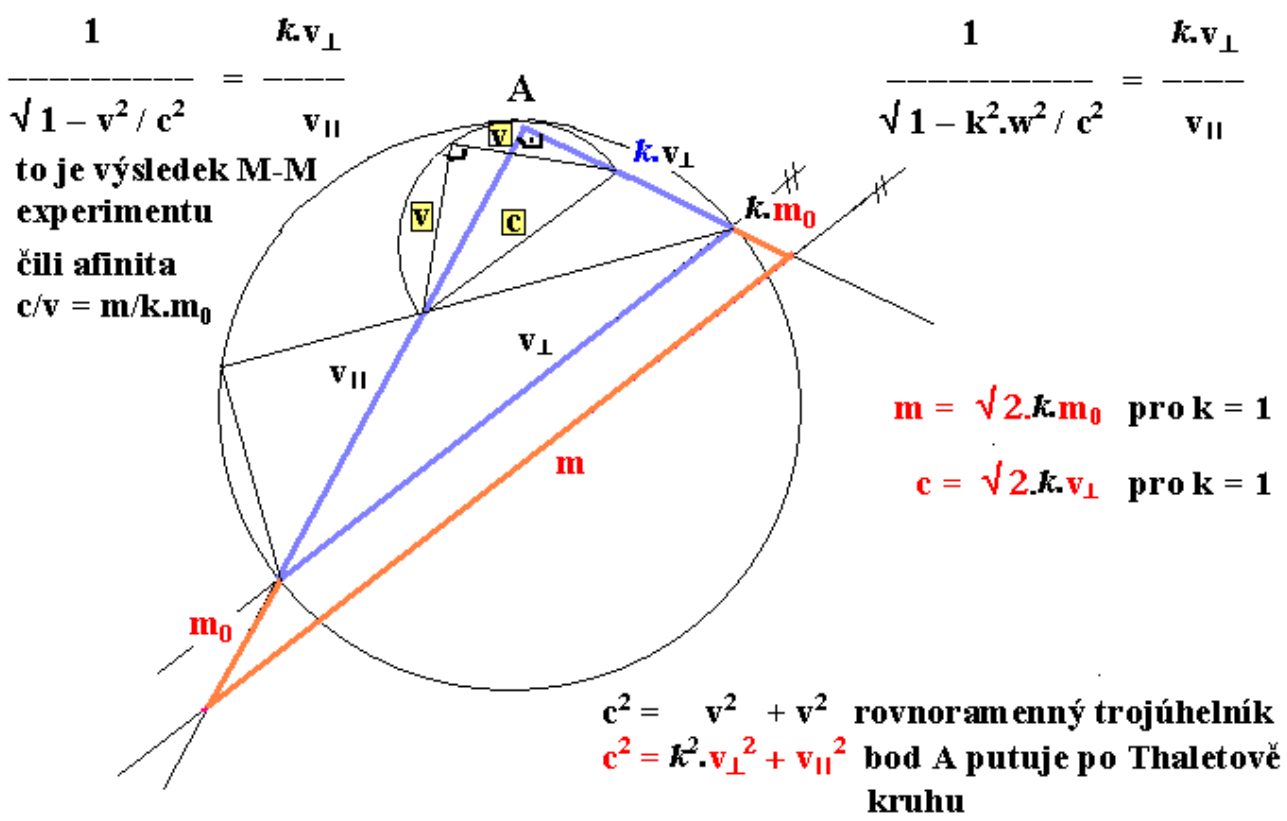
přičemž pro  $K = k$  pak je :

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{w^2}{c^2}}} = \frac{m}{m_0} = \sqrt{2}$$

...a tak páni fyzikové, myslím, že něco je v nepořádku a že to jednou budete muset prozkoumat ... ( a já to budu hledat znova a znova i kdybych měl zblbnout )

17.07.2003

Obrázek jako příloha a přídavek :



**odd.A** ( opakování – opis M-M experimentu )

**Michelson – Morley experiment**

Použiji verzi Feynmana : "Přednášky z fyziky" str. 279 – 282 ( české vydání, naklad. Alfa 1980 )  
Mým úmyslem bude ukázat ještě další nový poznatek z tohoto řešení.

Feynmanův náčrt si upravím ( viz můj náčrt nový \* dole ) pro možnost volby  $2u = c$   
 $c$  – rychlost světla - soustava 1\_1 ;  $u$  – rychlost desky - soustava 2\_2 ;

$t_1$  – časový interval fotonu z bodu B do E' ("tam")  $\equiv$  časový interval desky z bodu E do E' ("tam")

$t_2$  – časový interval fotonu ("zpět") z bodu E' do B''  $\equiv$  časový interval desky z B' do B'' ("tam")

$L$		$L$
$c \cdot t_1 = L + u \cdot t_1 \rightarrow t_1 = \frac{\quad}{c - u}$	(a) ;	$c \cdot t_2 = L - u \cdot t_2 \rightarrow t_2 = \frac{\quad}{c + u}$ (b)

sloučením (a) +(b) bude : (ve směru pohybu desky)



$$t_1 + t_2 = \frac{2L/c}{1 - u^2/c^2} \quad \text{což je Feynman (15.4)}$$

(ve směru kolmém na pohyb desky)

$$2 t_3 = \frac{2L/c}{\sqrt{1 - u^2/c^2}} \quad \text{což je Feynman (15.5)}$$

*Pozor* : zatraceně nesvědomitě automaticky se předpokládá, že čas v experimentu má stejné tempo svého chodu, tedy, že rychlost  $u$  ( $0 < u < c$ ) mění "ukrojenou vzdálenost" za čas(jednotku), který nemění své tempo chodu. Je to pravda ?

další volené označení budiž :  $t_{||} = t_1 + t_2$  ;  $v_{||} = \frac{2L}{t_{||}} = \frac{L_{||}}{t_{||}}$  (ve směru pohybu desky)

$$t_{\perp} = 2 t_3 ; \quad v_{\perp} = \frac{2L}{2 t_3} = \frac{L_{\perp}}{t_{\perp}} \quad \text{(kolmo na pohyb desky)}$$

což vede k úpravě :

$\frac{c \cdot (t_1 + t_2)}{2L} = \frac{1}{1 - u^2/c^2} = \frac{c \cdot t_{  }}{L_{  }} =$	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; border-right: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>\frac{1}{1 - u^2/c^2}</math> </td> <td style="width: 50%; padding: 5px;"> <math>\frac{c}{v_{  }}</math> </td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>\frac{1}{\sqrt{1 - u^2/c^2}}</math> </td> <td style="padding: 5px;"> <math>\frac{c}{v_{\perp}}</math> </td> </tr> </table>	$\frac{1}{1 - u^2/c^2}$	$\frac{c}{v_{  }}$	$\frac{1}{\sqrt{1 - u^2/c^2}}$	$\frac{c}{v_{\perp}}$	(1) (Feynman 15.4a)
$\frac{1}{1 - u^2/c^2}$	$\frac{c}{v_{  }}$					
$\frac{1}{\sqrt{1 - u^2/c^2}}$	$\frac{c}{v_{\perp}}$					
$\frac{c \cdot 2 t_3}{2L} = \frac{1}{\sqrt{1 - u^2/c^2}} = \frac{c \cdot t_{\perp}}{L_{\perp}} =$	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; border-right: 1px solid black; padding: 5px;"> <math>\frac{1}{\sqrt{1 - u^2/c^2}}</math> </td> <td style="width: 50%; padding: 5px;"> <math>\frac{c}{v_{\perp}}</math> </td> </tr> </table>	$\frac{1}{\sqrt{1 - u^2/c^2}}$	$\frac{c}{v_{\perp}}$	(2) (Feynman 15.5a)		
$\frac{1}{\sqrt{1 - u^2/c^2}}$	$\frac{c}{v_{\perp}}$					

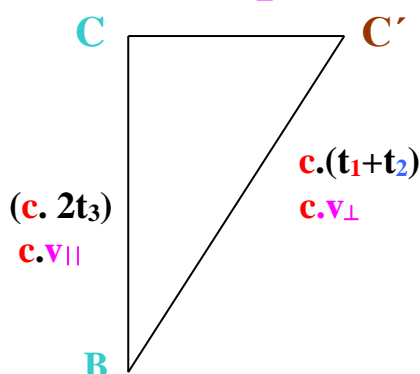
Z rovnic (1) + (2) plyne :

$$\frac{c}{v_{\perp}} \cdot \frac{1}{\sqrt{1 - u^2/c^2}} = \frac{c}{v_{||}} \quad \Downarrow \quad \frac{1}{\sqrt{1 - u^2/c^2}} = \frac{v_{||}}{v_{\perp}} = \frac{t_1 + t_2}{2 t_3} \quad (3)$$

... a (3) je Pythagorova věta :

$$\frac{c^2 \cdot v_{\perp}^2}{(c^2)} = \frac{c^2 \cdot v_{||}^2}{(a^2)} + \frac{u^2 \cdot v_{\perp}^2}{(b^2)} \quad (3a)$$

$$\frac{u \cdot (t_1 + t_2)}{u \cdot v_{\perp}}$$



Obecně platí :  $c \cdot v_{||} \neq u \cdot v_{\perp}$  (4)

v jediné situaci však :  $c \cdot v_{||} = u \cdot v_{\perp}$  (5)

Trojúhelník  $B C C'$  jsem vyjmul z nákrese\* M-M experimentu.

Nyní lze provést rozbor možností plynoucích z trojúhelníku  $B C C'$ , což je rozbor rovnice (3) a (3a).

Rovnice (3) a (3a)

$$\frac{1}{\sqrt{1-u^2/c^2}} = \frac{v_{\perp}}{v_{\parallel}} \quad ; \quad c^2 \cdot v_{\perp}^2 = c^2 \cdot v_{\parallel}^2 + u^2 \cdot v_{\perp}^2$$

přináší dva případy :

*případ první* :  $c \equiv 1$  ;  $u \rightarrow 0$  ;  $v_{\parallel} \equiv v_{\perp}$

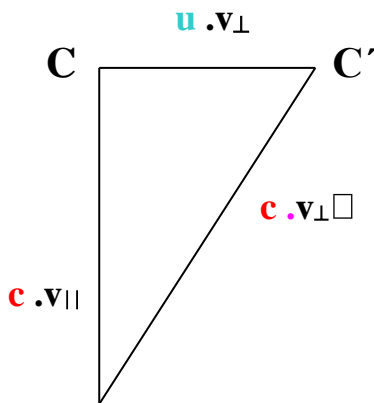
$$t_1 + t_2 = 2t_3$$

(symbolicky)

$$\frac{1}{\sqrt{1-0/1}} = \frac{0}{1} = \frac{1}{\infty} = \frac{\infty}{\infty}$$

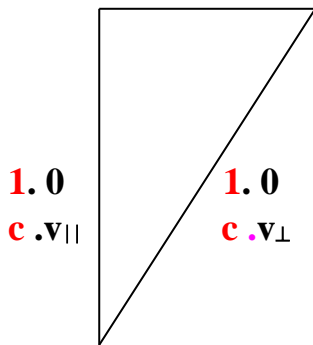
kontrakce délek ani dilatace času se nekoná...

!)

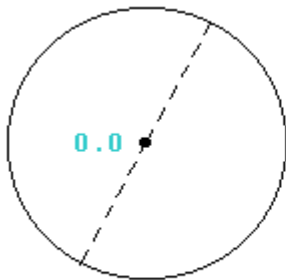


B

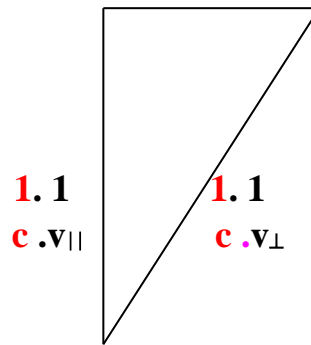
$$\begin{matrix} u \cdot v_{\perp} \\ 0 \cdot 0 \end{matrix}$$



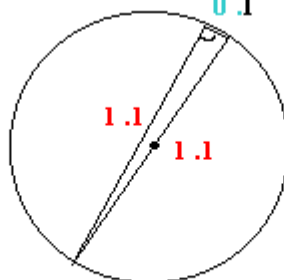
$$(1.0)^2 = (1.0)^2 + (0.0)^2$$



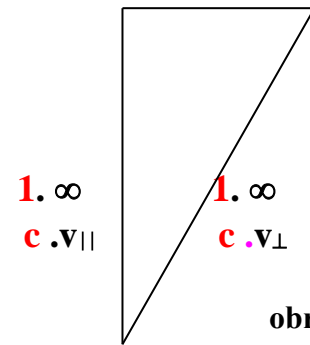
$$\begin{matrix} u \cdot v_{\perp} \\ 0 \cdot 1 \end{matrix}$$



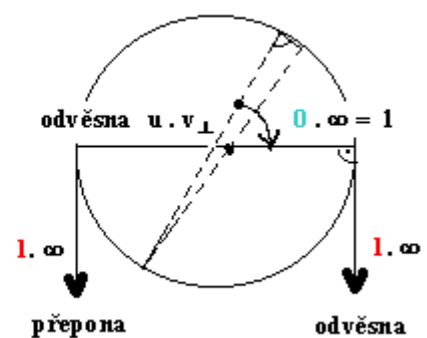
$$(1.1)^2 = (1.1)^2 + (0.1)^2$$



$$\begin{matrix} u \cdot v_{\perp} \\ 0 \cdot \infty \end{matrix}$$



$$(1.\infty)^2 = (1.\infty)^2 + (0.\infty)^2$$



obrázek :

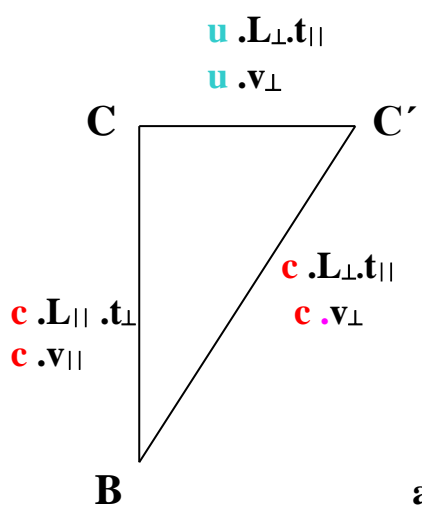
Ten kdo má plastičtější vidění a "zakouká se" na obrázky >tří kruhů<, hloubavě uvidí postup pootáčení tří situací ve všech osách souřadných

x , y , z , a současně uvidí postupnou změnu-proměnu velikostí stran trojúhelníka , které závisí nejen na kontrakci délek, ale i na dilataci času a to střídavě na obou ( na třech ) osách. Toto pootáčení aplikované v mikrosvětě se možná stává *spinem* ...točí se kvantík prostoročasu ( ?? )

$$c^2 \cdot v_{\perp}^2 = c^2 \cdot v_{\parallel}^2 + u^2 \cdot v_{\perp}^2 \quad (3a)$$

$$c^2 \cdot L_{\perp}^2 \cdot t_{\parallel}^2 = c^2 \cdot L_{\parallel}^2 \cdot t_{\perp}^2 + u^2 \cdot L_{\perp}^2 \cdot t_{\parallel}^2 \quad (3b)$$

$$\frac{1}{\sqrt{1-u^2/c^2}} = \frac{v_{\perp}}{v_{\parallel}} \quad ; \quad c^2 \cdot v_{\perp}^2 = c^2 \cdot v_{\parallel}^2 + u^2 \cdot v_{\perp}^2$$



*případ druhý :*

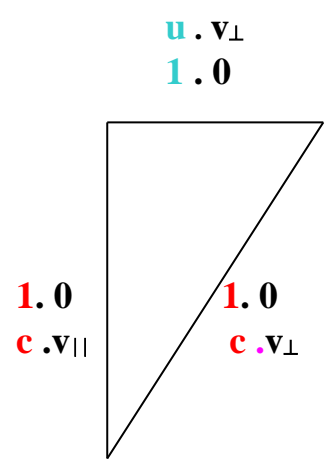
$c = 1 ; u \rightarrow c$

$v_{||} = 1 ; v_{\perp} = \infty ; t_1 + t_2 \neq 2t_3$

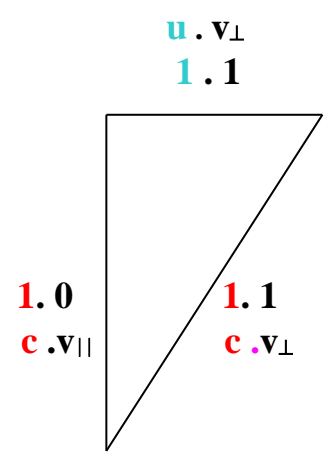
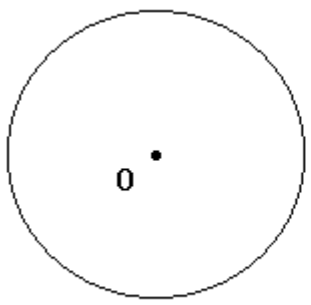
$v_{||} = 0 ; v_{\perp} = 1 ; v_{\perp} \geq v_{||}$

$$\frac{1}{\sqrt{1-1/1}} = \frac{0}{?} = \frac{1}{0} = \frac{\infty}{1} \quad (\text{symbolicky})$$

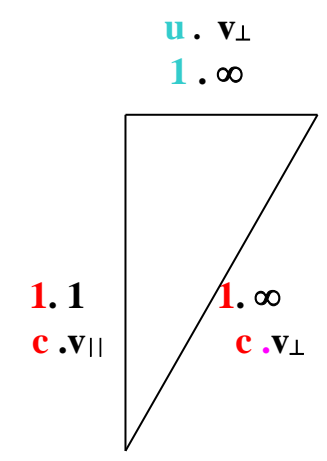
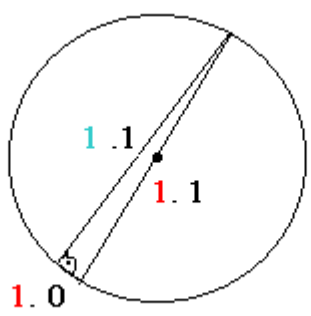
- a) je-li  $L_{||} . t_{\perp} \dots \rightarrow L_{\perp} . t_{||}$  nebo  $L_{\perp} . t_{||}$   
 $1 . 1 \quad 1 . \infty$  nebo  $\infty . 1$
- b) je-li  $L_{\perp} . t_{||} \dots \rightarrow L_{||} . t_{\perp}$  nebo  $L_{||} . t_{\perp}$   
 $1 . 1 \quad 0 . 1$  nebo  $1 . 0$



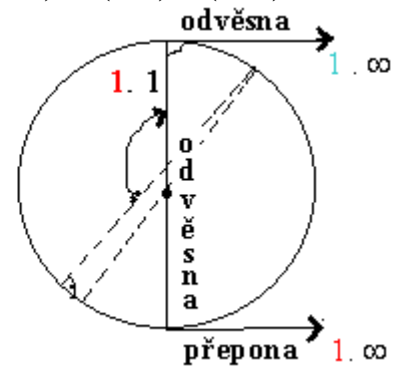
$(1.0)^2 = (1.0)^2 + (1.0)^2$



$(1.1)^2 = (1.0)^2 + (1.1)^2$



$(1. \infty)^2 = (1. 1)^2 + (1. \infty)^2$



pro  $c = 1 ; u \rightarrow c$  bude :  $v_{\perp} \geq v_{||}$   
 $t_1 + t_2 \geq 2t_3$   
 $L_{\perp} . t_{||} \geq L_{||} . t_{\perp}$   
 $1 . 1 \geq 0 . 1$  nebo  $(1 . 0)$   
 $(1 . \infty)$  nebo  $\infty . 1 \geq 1 . 1$



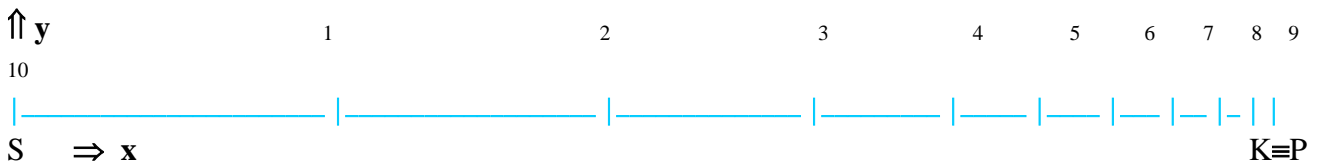


Kompletováno 23.07.2003

**Poznámka** : Tomuto mému snažení a vyjádření domněnky, že Lorentz vyšel z Pythagora a příroda opravdu taková je, ( že Lorentzova oprava pro relativitu je jen „narovnáni“ křivosti trajektorií pohybů těles jež jsou >křivé< v důsledku gravitace ) předcházel výrok pana Chýly a dalších pánů fyziků Motla, Hály, Pavlíčka, Wagnera, Novotného, Fikáčka, Dittricha, že takovéto triviálnosti jsou bláboly a nemají nic společného se snahou o „nový pohled“ na relativitu a o snahy ukazovat, že opravy hmotností pomocí Lorentzova členu mohou přinést další poznatek .

Ještě kompletováno 25.07.2003 + ukázka „vodoroviny, v níž je zakřivení trajektorie“ :

obr.1 (viz M-M ex.na internetu)



Zde nakreslená úsečka je část kružnice ( v rovině  $xz$  ) na níž se díváte " z boku ". Zde v rovině  $xy$  proběhne M-M experiment a >zdá se< , že při zvyšování rychlosti jedné ze dvou soustav dochází ke kontrakci délek....Z pohledu kolmo na rovinu  $xy$  to tak vypadá, ale z pohledu kolmo na  $xz$  vidíte kruh, kde úsečky (obloučky) 1,2,3,4...10 jsou stejně dlouhé BEZ KONTRAKCE....protože celá M-M ex. deska se pohybuje po z a k ř i v e n é trajektorii. Kontrakce je jen >zdánlivá<. (**je projekcí geodety do roviny**). To samé platí pro dilataci času...."dilatovaný" čas se >se octne< na pootočené ose, tedy z  $t_{||}$

se stane  $t_{\perp}$  a *prodlužování času* je jen jevem na zakřiveném válci.(viz www stránky) .Dokonce na svém webu [http://www.volny.cz/j\\_navratil](http://www.volny.cz/j_navratil) ukazují, že se dá vývoj vesmíru zobrazit paraboloidem, kde kolmo na osu paraboloidu budou soustředné kružnice (rovina  $xz$  ) v nichž se děje ona komplementarita relativity

$v \leftrightarrow c$  ,  $m_0 \leftrightarrow m$  , a ve zbylé třetí ose  $y$  "probíhá gravitace", tedy vývojová změna v čase, tedy změna "nárůstu hmoty ve vesmíru" v součinu se zpomalující se "celkovou rychlostí hmoty" (rychlostí rozpínání vesmíru ) tak , aby to vyhovovalo parabolickému rozpínání, které "stanoví" gravitační konstantu, která je příčinou nelinearity ostatních součinitelů : vztahu hmoty a časoprostoru ... (a kde lze možná najít obhájení "měny hmotnosti vesmíru" rovněž *relativistickým* pojetím, kdy jeden kilogram v čase třeba 100sec. po big-bangu "váží" jinak než jeden kilogram v čase  $t =$  současnost....i "hmotnost-váha" může být relativistické vztažné pojetí )

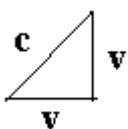
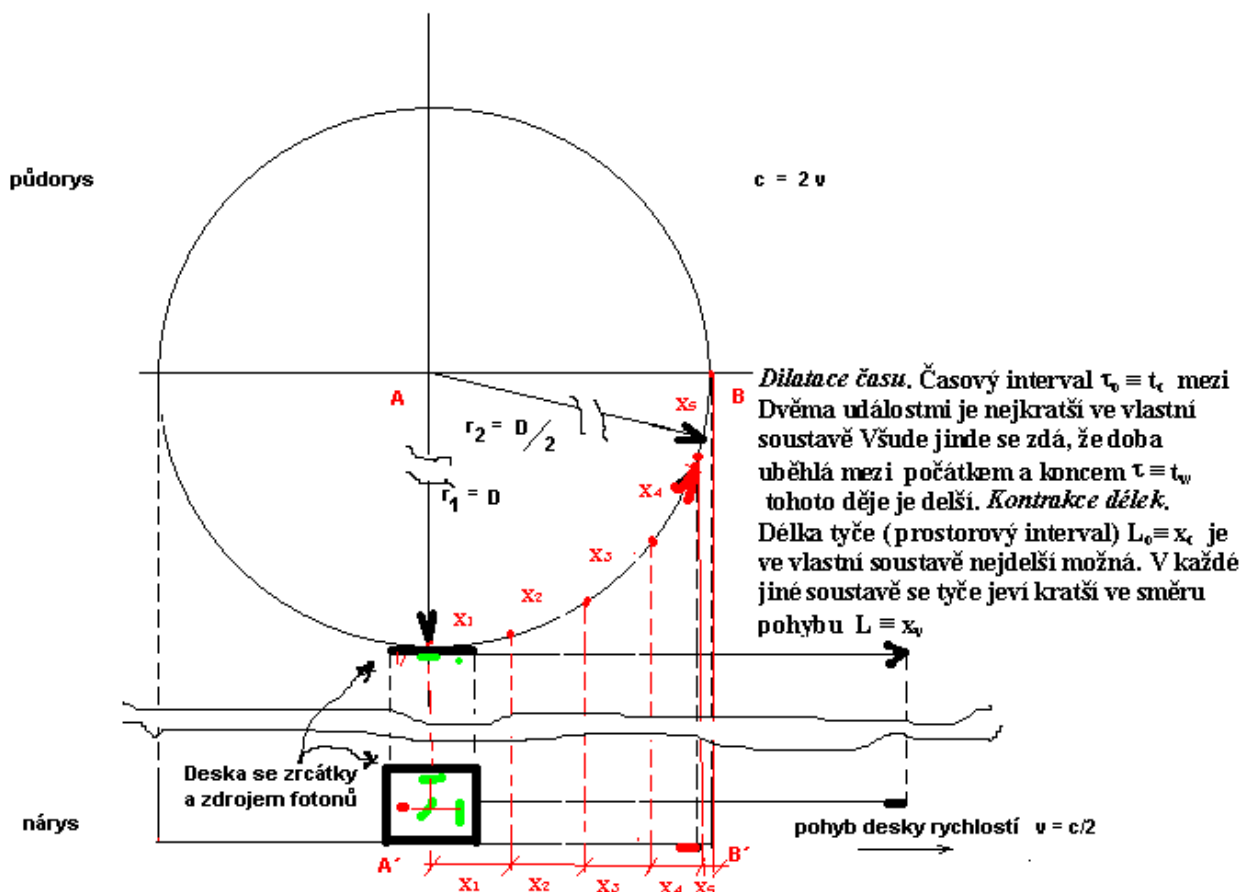
$$\frac{x_{HV}}{x_c} = \frac{x_c}{x_v} = \frac{t_w}{t_c} = \frac{1}{\sqrt{1 - k^2 \cdot w^2 / c^2}} = \frac{m}{m_0 \cdot k} = \sqrt{2} \dots\dots\dots \text{můj návrh ... (G)}$$

$$\frac{(L^*)}{(L_0)} = \frac{L_0}{L} = \frac{\tau}{\tau_0} = \frac{1}{\sqrt{1 - v^2 / c^2}} = \frac{m}{m_0} = ? \dots\dots \text{současná fyzika ... (H)}$$

" Dilatace času. Časový interval  $\tau_0 \equiv t_c$  ( v ose  $z$  dle obrázku ) mezi dvěma událostmi je nejkratší ve vlastní soustavě Všude jinde se zdá, že doba uběhlá mezi počátkem a koncem  $\tau \equiv t_w$  tohoto děje je delší. Kontrakce délek. Délka tyče ( prostorový interval v ose  $x$  dle obr. )  $L_0 \equiv x_c$  je ve vlastní soustavě nejdelší možná. V každé jiné soustavě se tyče jeví kratší ve směru pohybu  $L \equiv x_v$  " => To říká fyzika!



A níže je M-M deska v jiném zobrazení :



$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{c}{v} = \sqrt{2}$$